

8

**2.1.** **①**

**Ohne Metrum**

V.I. **pizz.** **molto agitato** 2. **pizz.** **ff** 3. **poco sempre poco gliss.** **1)** **(b)** **poco a poco ord.** **molto accel.** **mehrmais wiederholen**

V.II. **pizz.** **molto agitato** 2. **pizz.** **ff** 3. **poco sempre poco gliss.** **1)** **(b)** **poco a poco ord.** **molto accel.** **mehrmais wiederholen**

Vla. **pizz.** **molto agitato** 2. **pizz.** **ff** 3. **poco sempre poco gliss.** **1)** **(b)** **poco a poco ord.** **molto accel.** **mehrmais wiederholen**

Vc. **pizz.** **molto agitato** 2. **pizz.** **ff** 3. **poco sempre poco gliss.** **1)** **(b)** **poco a poco ord.** **molto accel.** **mehrmais wiederholen**

**(↓ Vc.) 1)**

**②**

**1x wiederholen**

**1x wiederholen**

**1x wiederholen**

**1x wiederholen**

1) Die vertikalen Verhältnisse sollen nicht mit absoluter Genauigkeit eingehalten werden. Die Spieler müssen aber durch mehrmaliges Probieren (und Hineinhören!) ihre Tempi aufeinander abstimmen, so daß keine alten großen Differenzen auftreten.